

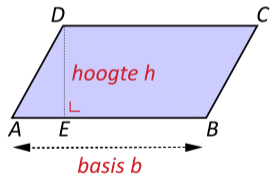
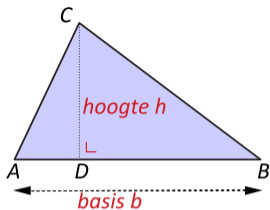


Omtrek en oppervlakte

Elke veelhoek kun je verdelen in (halve) rechthoeken om de **oppervlakte** te bepalen.

Enkele **oppervlakteformules** zijn, zie figuur:

- $opp(\text{rechthoek}) = l \cdot b$ met lengte l en breedte b ;
- $opp(\text{driehoek}) = \frac{1}{2} \cdot b \cdot h$;
- $opp(\text{parm}) = b \cdot h$;
- $opp(\text{vlieger}) = \frac{1}{2} \cdot p \cdot q$ met p en q de lengtes van de diagonalen;
- $opp(\text{trapezium}) = \frac{1}{2} \cdot (a + b) \cdot h$ met a en b de lengtes van de evenwijdige zijden en h de hoogte.



Als een figuur wordt vergroot met vergrotingsfactor k dan wordt ook de omtrek k keer zo groot, maar de oppervlakte wordt $k \cdot k = k^2$ keer zo groot.

