

Doorsneden

Een **doorsnede** van een ruimtelijke figuur met een plat vlak is de figuur die wordt gevormd door alle snijlijnen. Om te controleren dat zo'n figuur echt vlak is, gebruik je dat in een plat vlak alleen evenwijdige of snijdende lijnen liggen. Lijnen die niet evenwijdig zijn en elkaar niet snijden heten **kruisende lijnen**. Kruisende lijnen liggen nooit in één vlak.

Om in een doorsnede berekeningen te kunnen uitvoeren teken je hem **op ware grootte**.

Dan hebben alle hoeken hun werkelijke vorm en alle zijden hun werkelijke lengte (eventueel op schaal). Bij tekenen op ware grootte construeer je vaak driehoeken met behulp van de passer. Teken hulpfiguren (vaak rechthoekige driehoeken) waarvan je de afmetingen al kent om onbekende lengten en hoeken te vinden.

