

## Inhoud

De **inhoud** of het **volume**  $V$  verschillende lichamen bereken je zo:

- van een balk, een prisma, of een cilinder met oppervlakte grondvlak  $G$  en hoogte  $h$  is:  $V = G \cdot h$ .
- van een piramide, of een kegel met oppervlakte van het grondvlak  $G$  en hoogte  $h$  is:  $V = \frac{1}{3} \cdot G \cdot h$ .

De **oppervlakte** van een lichaam is de oppervlakte van de uitslag van dat lichaam.

Als je de afmetingen van een lichaam  $k$  keer zo groot maakt, dan wordt de oppervlakte  $k^2$  keer zo groot en de inhoud  $k^3$  keer zo groot.  $k$  heet de **lengtevergrotingsfactor**,  $k^2$  de **oppervlaktevergrotingsfactor** en  $k^3$  de **volumevergrotingsfactor**.

