



Coördinaten in 2D

Een **cartesisch assenstelsel** is een assenstelsel waarvan de assen loodrecht op elkaar staan en dezelfde lineaire schaalverdeling hebben. In twee **dimensies**, dus in 2D, is het een Oxy -assenstelsel met een x -as en een y -as, in 3D komt daar nog een z -as bij.

In 2D is het **midden** van lijnstuk AB met $A(x_A, y_A)$ en B aan $B(x_B, y_B)$ gelijk aan $M\left(\frac{x_A+x_B}{2}, \frac{y_A+y_B}{2}\right)$.

De **lengte van lijnstuk** AB schrijf je als $|AB|$ en is:

$$|AB| = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2}.$$

In een 3D cartesisch coördinatenstelsel gelden vergelijkbare formules.

